

POWER RANGERS

EN DVD

63



POWER RANGERS
GALAXIE



Ta fiche
Ranger Bleu

Ta fiche
Deviot

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 63 **VIDEO**

POWER RANGERS LOST GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 22 À 26

RANGERS ET ALLIÉS

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS

Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LOGENCE**
Exécution graphique : **frueplus**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : NEEF + STUMME premium printing, Druck und Verlag Schillerstraße 2 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : décembre 2008.
POWER RANGERS LOST GALAXY™ & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.

© LCJ Editions & Productions. All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Olivier Izard (directeur de la publication), Guido Mastropaolo (conseiller à la rédaction), Stefano Di Bella (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions
EDITIONS ATLAS

L'AUTRE
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 22 À 26



La vengeance de Trakeena

Les Power Rangers espéraient en avoir fini avec Scorpius après l'avoir détruit. Hélas ! Trakeena, revenue pour le remplacer, a juré de venger son père. C'est une adversaire plus redoutable encore que les Rangers ont désormais face à eux. Heureusement, Trakeena ignore que son lieutenant, Deviot, œuvre en secret contre elle...

Un jeu dangereux

Trakeena a décidé de se venger de Léo, qui a abattu son père Scorpius. Pour cela, elle fait enlever ses coéquipiers. Léo accepte de se rendre en échange de leur libération, mais il n'entend pas pour autant abandonner le combat. Et, dans l'ombre, Deviot complotte contre Trakeena...



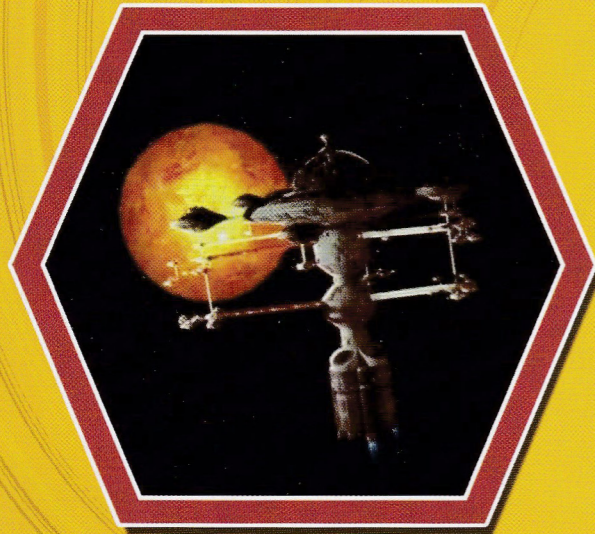
Souvenirs de Mirinoi

Maya est comblée : elle retrouve miraculeusement à bord de Terra Venture, Shondra, sa meilleure amie, qu'elle croyait transformée en statue de pierre sur Mirinoi. Mais pourquoi Shondra s'intéresse-t-elle tant au Grimoire Cosmique ? Pas dupe, Kendrix mène l'enquête, au péril de sa vie, car Shondra semble avoir acquis d'étranges et puissants pouvoirs...



▽ Courage Vert

Le Dard du Scorpion, le vaisseau de Trakeena, a été endommagé par une pluie de météorites. Trakeena fait alors kidnapper la Conseillère Ranier, un membre important du gouvernement de Terra Venture, pour obliger Damon, le Ranger Vert, un des meilleurs mécaniciens de la galaxie, à venir le réparer. Mais les Rangers ne sont pas si bêtes, et, pendant que Damon tente de gagner du temps, Mike et Leo vont tout faire pour libérer l'otage de Trakeena !



▽ Coup de chaleur

Pour recharger ses cellules d'énergie, Terra Venture a besoin de se trouver à proximité d'une étoile. Mais le commandant Stanton, en charge de son pilotage, la rapproche dangereusement du brasier stellaire... Heureusement, Kai, le Ranger Bleu, surveille : il découvre que Stanton est sous le contrôle mental de la Reine des Glaces. Réussira-t-il à neutraliser son chef à temps pour sauver la station ?

▽ Une course disputée

Engagé par Trakeena, l'horrible Mantis transforme Maya et Kendrix en statuette dorées ! Pour les sauver, les autres Rangers doivent battre Mantis, un coureur redouté dans toute la galaxie, dans une compétition de vitesse. Mais Mantis est aussi un redoutable tricheur, et Léo va avoir besoin de l'aide inattendue des Galactabêtes pour gagner et libérer ses amies !



Le Ranger Bleu

▽ Nom : Kai Chen

▽ Âge : 25 ans

▽ Pouvoir : pouvoirs cosmiques de gardien

▽ Statut : Ranger Bleu,
gardien du Grimoire Cosmique

▽ Nature : humain

▽ Arme favorite : le Sabre Quasar



Le parfait soldat

Kai, le Ranger Bleu, a toujours voulu mener sa vie selon les principes de droiture et d'obéissance qu'on lui a inculqués. Mais, confronté à une menace hors normes comme celle de Scorpius, il va comprendre que le chemin le plus droit n'est pas toujours le meilleur !

Sauver Mirinoi

Parfait soldat, Kai n'avait jamais enfreint un seul règlement avant de s'embarquer à bord de Terra Venture pour explorer la galaxie avec les autres colons. Hélas, tout change très vite pour lui ! Laissé en arrière par Mike et Kendrix, qui se lancent au secours de Mirinoi avec Maya, Kai n'a d'autre choix, pour leur venir en aide, que de voler un vaisseau entreposé dans un musée ; une décision déchirante pour quelqu'un d'aussi honnête ! Arrivé sur Mirinoi, il va s'emparer d'un Sabre Quasar et devenir le Ranger Bleu, un statut qu'il va assumer avec le sérieux et le dévouement qui le caractérisent. Kai, bien qu'il accepte que Léo, le Ranger Rouge, soit le chef, est très vite considéré par les autres Rangers comme leur leader en matière de stratégie au combat, une tâche dont il s'acquitte avec talent.



Un choix difficile

Mais le destin va le placer devant un terrible choix. Quand le mystérieux Gardien du Grimoire Cosmique arrive sur Terra Venture, Kai décide de lui faire confiance et lui remet le puissant livre, bravant les ordres de ses supérieurs qui voulaient garder le Grimoire sur la colonie spatiale ! Heureusement, les événements donnent vite raison à Kai, en dépit de la défaite du Gardien face à Deviot. Kai devient alors le dépositaire du pouvoir du Gardien, un pouvoir qui va lui permettre de libérer Terra Venture, perdue dans la Dernière Galaxie ! Plus tard, Kai se voit contraint de désobéir au commandant Stanton, qui, sous le contrôle mental de la Reine des Glaces, s'apprête à détruire Terra Venture. Une fois Trakeena vaincue, Kai rapporte son Sabre Quasar sur Mirinoi, mettant fin à la malédiction qui frappait ses habitants. Il décide de rester vivre sur cette belle planète.

Deviot

▼ **Nom : Trakeena**

▼ **Âge : plus de 3 000 ans**

▼ **Pouvoir : démoniaque**

▼ **Statut : général de Scorpius, puis de Trakeena**

▼ **Nature : démon galactique**

▼ **Arme favorite : ses lasers**



Le traître cosmique

Vainqueur des Galactabêtes il y a 3 000 ans, Deviot est sans cesse à la recherche de nouvelles sources de puissance pour nourrir sa soif de pouvoir. Il ne recule pour cela devant aucune bassesse, devenant un maître de la manipulation, un talent qu'il exerce même aux dépens du puissant Scorpius !

Le général ambitieux

Étrangement, c'est Trakeena qui, sans le vouloir, va mettre sur la route de son père, Scorpius, celui qui causera sa perte. En effet, quand il apprend que Trakeena a pris la fuite après avoir refusé le pouvoir du Cocon que Scorpius lui offrait, Deviot met alors sur pied un plan diabolique afin de s'emparer de cette immense puissance pour lui-même. Il commence par gagner la confiance de Scorpius, en lui offrant les Galactabêtes qu'il a capturées voici 3 000 ans et transformées en Zords maléfiques. Bien que les Rangers parviennent à les délivrer et à les ramener du côté du Bien, Scorpius ne lui en tient pas rigueur et le nomme son Grand Général. Parvenu à ses fins, Deviot se sert alors de sa position pour attirer Scorpius dans un piège, en organisant un affrontement direct entre lui et les Power Rangers, un combat dont il sait que Scorpius ne peut sortir vainqueur.



Déjoué par Trakeena

Débarassé de son maître, Deviot pense qu'il va s'emparer du pouvoir du Cocon. Mais Trakeena revient sur le vaisseau de Scorpius alors que ce dernier agonise. Scorpius pardonne à sa fille et fait d'elle son successeur. Deviot doit se débarrasser de Trakeena s'il veut accéder au Cocon. Il tente de la faire assassiner ; en vain. Détruisant le Gardien du Grimoire Cosmique, Il s'empare du livre et utilise le Sortilège de Keonta pour se transformer en une créature monstrueuse. Vaincu par les Rangers, il parvient à retrouver sa forme d'origine et s'allie au capitaine Mutiny, qui est rapidement supprimé par Trakeena. Cette dernière comprend alors que Deviot est un traître. Dans une ultime tentative, Deviot s'empare de Trakeena et plonge enfin dans le Cocon. Mais ce pouvoir qu'il souhaitait tant marque sa fin : fusionné avec Trakeena, son esprit est détruit. La nouvelle créature ainsi créée ne garde que la personnalité de la Reine.



PREMIER Suite AU BOX OFFICE

Aussitôt, Conner, Kira et Ethan se transforment.

Dino Tonnerre, puissance maximale !



Attendez ! Si on l'attaque, on risque de blesser le Professeur et Trent qui sont à l'intérieur !

Pendant ce temps, Mesogog observe la scène.

Excellent ! Mon plan pour capturer les Rangers sur pellicule se déroule à merveille !



À l'intérieur du monstre, Trent et Oliver se retrouvent dans une étrange dimension.

Oui, et avec des barreaux d'énergie que nos armes ne peuvent pas briser !

Qu'est-ce que c'est ? Une sorte de cellule ?







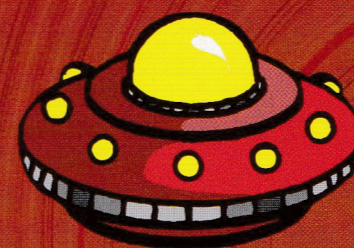
Premier au box office 8



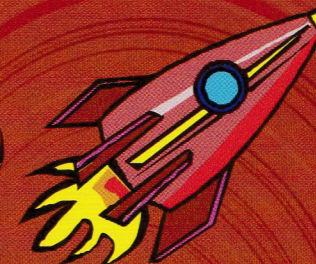
Enlèvement !

Fidèle à ses habitudes, Trakeena kidnappe deux de vos coéquipiers. Plutôt que de céder au chantage, vous décidez d'intervenir, mais pour cela il faut savoir où ils se trouvent. Heureusement, vous savez que :

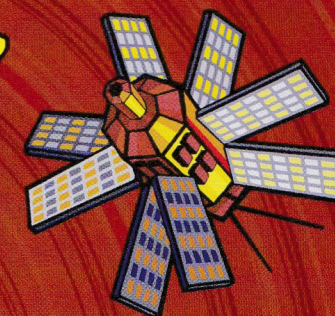
1. Si les deux otages sont ensemble, ils sont dans la fusée.
2. Si au moins l'un des deux est dans la fusée aucun n'est dans la soucoupe.
3. S'il n'y a aucun otage dans la soucoupe, il n'y en a pas dans la fusée.



Soucoupe



Fusée



Station

Le maître du mensonge

Devot dit le contraire de la vérité... Alors il suffit ici de mettre le contraire de chaque mot en rouge pour découvrir ce qu'il essaie de cacher.



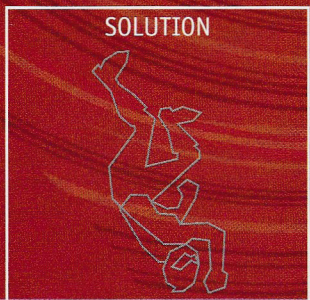
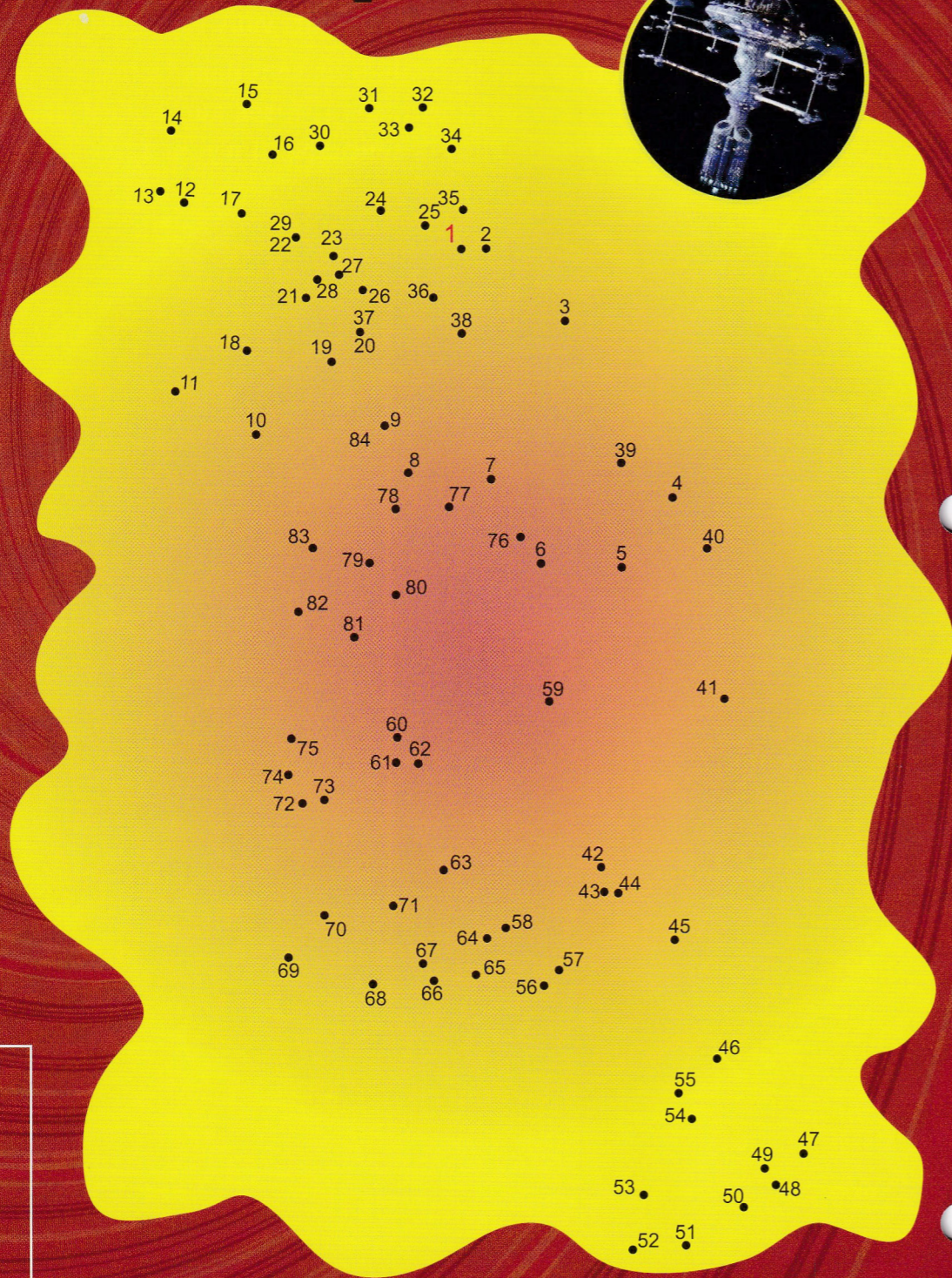
Ce soir, j'ai pris une grande misère à une jeune maîtresse de Trakeena pour qu'elle lui donne la vie, mais c'était une femme fourbe et elle a accepté de faire du bien à la mère de Scorpius.

SOLUTIONS : "Enlèvement !" : Lun est dans la soucoupe, l'autre dans la station (si les otages sont ensemble, il y a contradiction entre les affirmations 1 et 3 ; si l'un est dans la soucoupe et l'autre dans la fusée, contradiction avec 2 ; si les otages sont dans la fusée et la station, contradiction avec 3). "Le maître du mensonge" : Ce matin, j'ai donné une petite fortune à un vieux serviteur de Trakeena pour qu'il la tue, mais c'était un homme honnête et il a refusé de faire du mal à la fille de Scorpius.



Un combattant au point

Relie les points de 1 à 84 pour faire apparaître l'image.



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°64**



Ton DVD

**POWER RANGERS
GALAXIE**

Episodes 27 à 31

**Plus d'1h30
d'action !**