

POWER RANGERS

EN DVD

39



Ta fiche Animus

Ta fiche Mandilok

La collection en **DVD**
Numéro 39 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 19 À 23



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LCJ**
Exécution graphique : **PrintPlus**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : janvier 2009.
POWER RANGERS WILD FORCE™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions



FORCE
ANIMALE

GUIDE DES ÉPISODES 19 À 23



L'heure du doute

Les Power Rangers, rongés par le doute, vont découvrir qu'ils n'ont de pire ennemi qu'eux-mêmes ! Tirillés entre leur devoir de Rangers, leurs sentiments et le désir de mener une vie normale, nos héros n'ont jamais été plus vulnérables, alors que dans l'ombre de Maître Org, un nouveau monstre est prêt à passer à l'attaque !



Un coup de champion

L'Org Bowling, la dernière créature de Maître Org, semble invincible. Max, qui était un jeune champion de bowling avant d'être un Power Ranger, doit faire appel à son ancien mentor. Mais celui-ci, devenu balayeur depuis le départ de son jeune prodige Max, acceptera-t-il de lui pardonner et de lui enseigner sa botte secrète, le seul coup à même de vaincre l'Org Bowling ?



Trois, c'est trop !

Danny, à la recherche de l'Org Robe de mariée, retrouve son ex-petite amie, Kendall, maintenant fiancée à Colin, un insupportable jeune loup de la finance. Danny peut-il prendre le risque de voir son identité secrète révélée à Kendall, et arrivera-t-il à surmonter sa jalousie pour sauver le monde des machinations de Maître Org ?





Dans les pas du père

Alyssa parvient à être à la fois une Power Ranger et une brillante étudiante. Mais son père regrette qu'elle ait préféré suivre des études au lieu de prendre sa relève dans son école d'arts martiaux. Un jour, alors qu'il assiste à un combat des Power Rangers, il remarque que le Ranger Blanc – en fait, Alyssa – utilise le Style du Tigre, une technique transmise de génération en génération au sein de leur famille. Le secret d'Alyssa va-t-il être dévoilé ?



Une belle chanson

L'Org Pierre Tombale, créé à partir de la tombe du professeur Adler, se révèle trop puissant pour les Power Rangers. Seuls les pouvoirs de guérison du Zord Cerf peuvent les sauver, mais ce dernier en veut à la princesse Shayla et à Merrick, qui ne chantent plus pour lui chaque matin. Depuis son retour, Merrick est en mauvais termes avec Shayla. Vont-ils se réconcilier pour sauver les Rangers ?



Les Ailes d'Animaria

Mortellement blessés par Super Nayzor, les Power Rangers se retrouvent projetés dans l'au-delà où, guidés par un mystérieux petit garçon, ils doivent libérer le Zord Faucon, seul capable de les ramener à la vie. Cole et Merrick ayant survécu, pourront-ils venir en aide à leurs amis depuis le monde des vivants ?



Animus

Nom : Animus ou Kite

Âge : plus de 3 000 ans

Pouvoirs : pouvoirs de Mégazord

Statut : esprit des Zords Animaux

Nature : Zord

Arme favorite : l'Épée



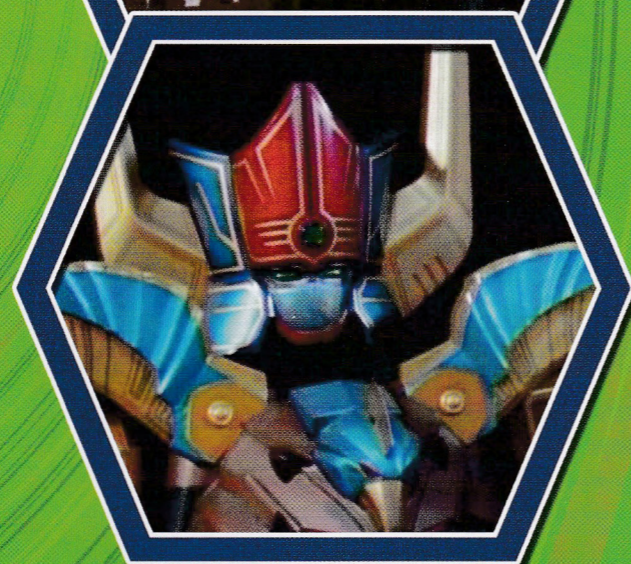
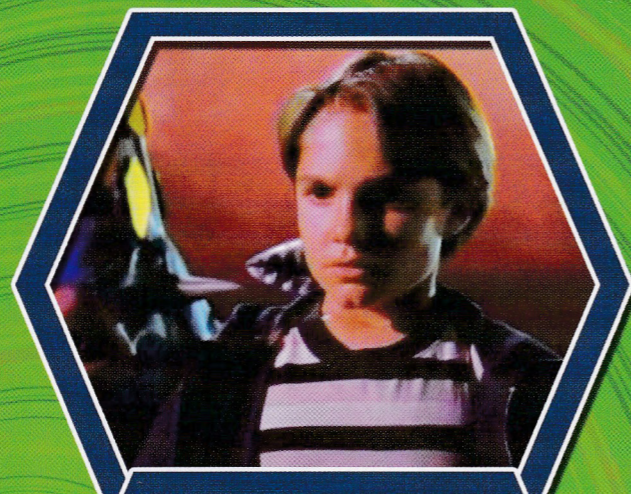
L'esprit des Zords

Animus est l'esprit qui anime le pouvoir des Power Rangers, la force du Bien qui s'oppose éternellement au Mal incarné par Maître Org. Autrefois vaincu par Maître Org, Animus revient dans le monde des vivants pour combattre son ennemi ressuscité, aux côtés des Power Rangers qui ont bien besoin d'aide.



Le défenseur d'Animaria

Il y a 3 000 ans, avant le début de la Grande Guerre, Animus était le seigneur des Zords Animaux et le protecteur d'Animaria. Animus est le seul Zord capable de parler le langage des humains, ce qui lui permet de communiquer aisément avec les défenseurs humains d'Animaria comme la princesse Sheyla ou Merrick. Quand Maître Org, il y a 3 000 ans, a attaqué Animaria, Animus, le plus grand défenseur du royaume, s'est bien sûr dressé sur son chemin. Mais, Maître Org était bien plus puissant que tous ceux qui avaient menacé Animaria par le passé. Si puissant qu'il est parvenu à tuer Animus, ce que beaucoup croyaient impossible, laissant Animaria sans son immense défenseur !



Présent au-delà de la mort

Mais Animus est un être aux pouvoirs quasi divins, et les dieux ne meurent pas si facilement ! Bien que son corps ait été détruit, Animus a pu continuer à parler aux défenseurs d'Animaria, la princesse Shayla, Merrick et, bien sûr, les Power Rangers. C'est grâce à Animus, qui s'adresse à Shayla en utilisant le Puits Sacré d'Animaria, que les Rangers découvrent que le terrible Zen-Aku n'est autre que le héros Merrick, transformé par la magie noire des Orgs. Bien que privé de corps, Animus emploie alors son pouvoir pour apparaître à Zen-Aku, ce qui commence à lui faire retrouver ses souvenirs. Puis il déclenche une éclipse de soleil, causant un choc qui permet à Merrick de retrouver son ancienne personnalité. Il s'incarne ensuite sous la forme d'un petit garçon, Kite, pour rejoindre les Power Rangers et combattre à leurs côtés. Après la défaite finale de Maître Org, Animus se rendort, prêt à renaître si la Terre et Animaria devaient être à nouveau menacés.

Mandilok

Nom : Mandilok

Âge : plus de 3 000 ans

Statut : général Org

Pouvoirs : pouvoirs dévorants

Arme favorite : l'Épée du Nexus

**Nature : double
(à la fois mâle et femelle)**



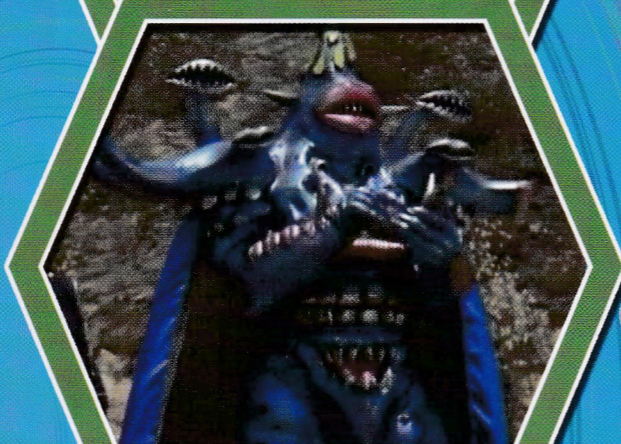
L'usurpateur

Les ennemis des Power Rangers ont au moins une chose en commun : leurs serviteurs ne leur sont pas très fidèles ! Quand Jindrax et Toxica décident de trahir Maître Org, ils se tournent vers le seul qu'ils sachent être aussi puissant que lui : Mandilok. Mais sera-t-il un meilleur maître ? Rien n'est moins sûr.



La créature aux deux bouches

Jindrax et Toxica, désormais persuadés que Maître Org est un imposteur et las de sa tyrannie, décident de mettre fin à son règne. Mais, conscients de ne pas être assez forts pour le neutraliser, ils décident de faire appel à son plus ancien rival, le terrible général Org Mandilok. Apparemment mort depuis plusieurs millénaires, il est en fait endormi sous les sables du désert. Jindrax et Toxica le raniment et leur nouveau général se montre à la hauteur de leurs attentes, venant à bout de Maître Org et de son alter ego humain, le professeur Adler. Toutefois, comme souvent, les plans des deux créatures ne vont pas se révéler aussi efficaces et fructueux qu'ils l'espéraient. Mandilok, personnage cruel et brutal, s'exprimant d'une voix tour à tour féminine et masculine, craint que Jindrax et Toxica ne finissent par le trahir comme ils ont trahi maître Org. Il préfère alors placer sa confiance dans les deux ducs Orgs, Artilla et Helicos, et surtout en Onikage.



Le monstre trahi à son tour

C'est une bien mauvaise idée, qui va coûter très cher à Mandilok. En effet, devant les nombreux succès engrangés par Onikage, qui parvient notamment à kidnapper la princesse Shayla, Mandilok va peu à peu faire de lui son bras droit, allant jusqu'à lui confier ses propres armes. Mais Onikage est en fait un espion au service de Maître Org qui, loin d'être mort, n'attendait que cette occasion pour revenir et abattre son ennemi de toujours. Mandilok, surpris par les changements intervenus chez Maître Org et incapable de lui résister, est détruit. Il sera finalement ramené à la vie par Maître Org, aux côtés de Retinax et Nayzor, pour défendre le champ de forces qui protège son Nexus. Frappé par le rayon du Canon Jungle des Power Rangers, il est alors supprimé pour de bon.



L'OBLITERATOR Suite



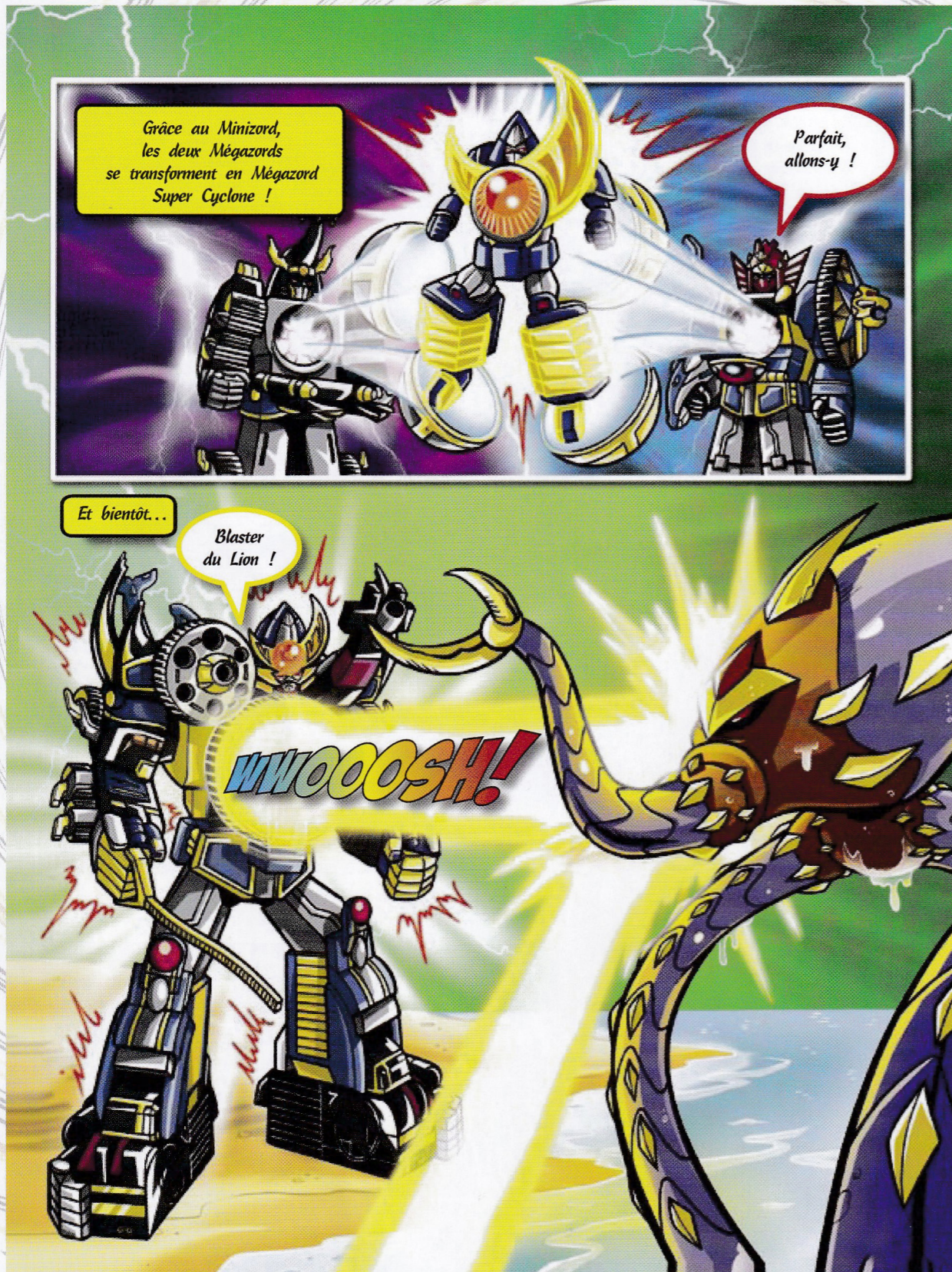
La terrible machine de guerre venue de l'espace, qui s'est reformée au fond de la mer, se précipite sur la ville de Blue Bay !



Cam détecte la menace et appelle les Power Rangers !

Formez le Mégazord de Tempête et le Mégazord de Tonnerre, je vous envoie le Minizord !

Minizord



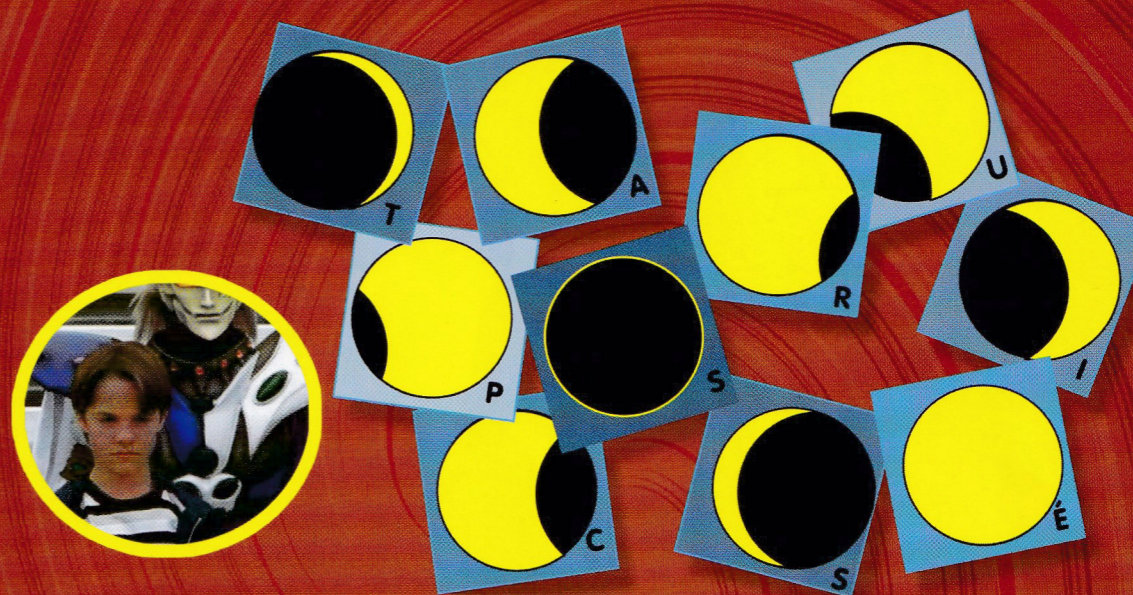


L'Obliterator 8



Éclipse

En remettant en ordre les photos de l'éclipse provoquée par Animus, tu formeras avec les lettres le nom d'un lieu précieux pour Merrick.



Haut les voix

Qui chante le plus de notes pour le Zord Cerf ? Shayla ou Merrick ?





Le grand combat



Barre les noms des ennemis des Power Rangers qui sont inscrits dans tous les sens dans ce flash de lumière. Il restera trois défenseurs de la terre. Tu peux écrire leurs noms ici.

.....
.....
.....



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !

**Ton
N°40**



Ton DVD



Episodes 24 à 28

**Plus d'1h30
d'action !**