

POWER RANGERS

EN DVD

41



POWER RANGERS
FORCE ANIMALE

Ta fiche
Claire

Ta fiche
Onikage

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 41 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 29 À 33



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Evreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Evreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Evreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicano.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Rédaction : Rémy Goavec, Aurélie Janou.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **SCIENCE**
Exécution graphique : **PrimePlus**
Conception graphique : Komskino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques
(ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
23378 Wittlingen, Allemagne.
Dépôt légal : février 2009.
POWER RANGERS WILD FORCE™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions

EDITIONS
ATLAS



FORCE
ANIMALE

GUIDE DES ÉPISODES 29 À 33



L'ennemi intérieur

Les Power Rangers vont finir par regretter Maître Org ! Non content d'être terriblement puissant, Mandilok multiplie les intrigues et parvient même à dresser Kite contre l'humanité tout entière ! Nos héros pourront-ils ramener le puissant jeune garçon à des meilleurs sentiments avant qu'il ne soit trop tard ?



La Flûte

Une nouvelle menace pèse sur la ville : l'Org Flûte oblige les habitants et les Power Rangers à danser contre leur gré jusqu'à épuisement ! Pour les sauver, Merrick et Shayla doivent absolument invoquer la puissance du Zord Cerf, mais arriveront-ils à se réconcilier à temps ?



Une équipe d'enfer

Danny, à la recherche de l'Org Robe de mariée, retrouve son ex-petite amie, Kendall, maintenant fiancée à Colin, un insupportable jeune loup de la finance. Danny peut-il prendre le risque de voir son identité secrète révélée à Kendall, et parviendra-t-il à surmonter sa jalousie pour sauver le monde des machinations de Maître Org ?





Le Dressage des Zords

Jindrax et Toxica ne sont jamais à court d'idées tordues ! Cette fois, ils recrutent l'Org Dompteur au sein de leur équipe Carnaval pour dresser les Zords les uns contre les autres. Heureusement Cole, avec ses pouvoirs, est là pour le contrer !

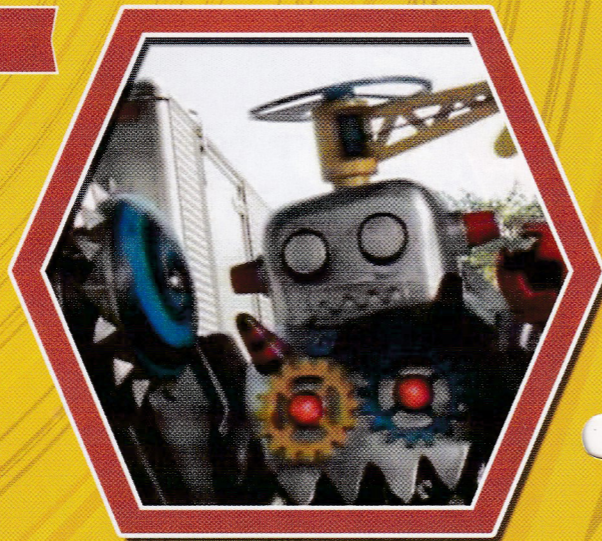


La Terre menacée

Mandilok décide d'utiliser les pouvoirs de Kite pour le convaincre que ce ne sont pas les Orgs, mais les humains qui sont mauvais, car ils menacent de détruire la Terre à force de la polluer. Mais le général Org n'a pas prévu que ses manipulations vont faire ressurgir la puissance sans pareille de Kite !

L'Âme de l'humanité

La perte des Zords Animaux a plongé la princesse Shayla dans le coma, c'est donc Merrick seul qui doit convaincre Kite de ne pas exiler les humains loin de la Terre. Kite trouvera-t-il assez de compassion en lui pour leur pardonner leurs crimes contre leur planète ?



Claire Johnson

Nom : Claire Johnson

Âge : de 15 à 45 ans

Pouvoirs : aucun

Statut : amie et protectrice de Cole, le Ranger Rouge

Nature : humains

Arme favorite : la gentillesse



Des amis dévoués

Certains alliés des Power Rangers sont des aventuriers toujours prêts à aider nos héros dans leur combat pour la Terre. D'autres sont des gens très simples, mais non moins héroïques.



Un étrange blessé

Rien ne disposait Claire Johnson et ses parents à se trouver mêlés aux combats sans merci qui constituent la vie quotidienne des Power Rangers. Ils n'auraient jamais dû voir nos héros ailleurs que dans les journaux télévisés. Mais ils se sont trouvés impliqués dans la guerre entre les Rangers Force Animale et les Orgs par accident. Cole, blessé à la tête par l'une des créatures de Maître Org, dérive inconscient à la surface d'une rivière passant à proximité du ranch de la famille Johnson. Claire, âgée de 15 ans, trouve Cole à demi-inconscient. Elle prévient ses parents, qui ramènent le jeune Ranger chez eux, le soignent et lui donnent des vêtements secs. L'histoire aurait dû s'arrêter là, mais Cole a tout oublié de sa vie et de son rôle de Ranger... Il ne sait pas où aller ! N'écoutant que leur bon cœur, les Johnson proposent à Cole de l'héberger au moins jusqu'à ce qu'il retrouve la mémoire.



Une nouvelle famille

C'est une bonne décision pour tout le monde : Cole, grâce au lien télépathique qui l'unit à tous les animaux, va se révéler extrêmement doué pour les travaux de la ferme. Mais Claire comprend que Cole n'est pas un garçon comme les autres le jour où il devine qu'une vache du troupeau est blessée par un clou dans son sabot, rien qu'en la regardant dans les yeux ! Les étranges pouvoirs du garçon n'effraient pourtant pas les Johnson, qui, très vite, considèrent Cole comme un membre à part entière de la famille. Quand les autres Power Rangers retrouvent Cole et lui rendent la mémoire, celui-ci hésite à quitter sa vie tranquille auprès d'une famille aimante et des animaux. Mais, n'écoutant que son devoir, il redevient vite le Ranger Rouge, ne laissant pour seul souvenir à Claire, déjà un peu amoureuse de lui, que le chapeau de cow-boy blanc qu'il portait pour travailler à la ferme.

Onikage

Nom : Onikage

Âge : inconnu

Pouvoirs : Ninja et illusionniste

Statut : duc Org

Nature : créature du Nexus

Arme favorite : l'illusion



Le traître

Les ennemis des Power Rangers forment une terrifiante galerie de tous les vices et de toutes les cruautés. Mais, même parmi ces horribles monstres, Onikage, aussi puissant que cruel et pervers, tient une place à part !



Des origines étranges

Quand Onikage apparaît, surgissant du Nexus, nul ne sait vraiment d'où il vient. Pourtant, sa perversité et son esprit retors vont très vite lui faire gagner la confiance de Mandilok, Jindrax et Toxica. Onikage propose à Mandilok un plan simple, mais difficile à réaliser : kidnapper la princesse Shayla pour priver les Rangers d'une partie de leurs pouvoirs et les attirer dans un piège. Pour cela, il arrive à convaincre Toxica de couper sa corne d'Org, en lui promettant qu'elle repoussera. Privée de sa corne, Toxica parvient à s'infiltrer dans Animaria et à enlever la princesse, mais elle se rend vite compte qu'Onikage lui a menti : sa corne ne repousse pas et, très affaiblie, elle est tuée par les Rangers. Cela ne semble pas gêner Onikage, promu duc Org par Mandilok, qui poursuit l'exécution de ses plans cruels...



Traître jusqu'au bout

Les terribles pouvoirs d'Onikage lui permettent de créer des doubles mauvais des Power Rangers, les Rangers de l'Ombre. Ces créatures n'ont pas seulement les pouvoirs des Rangers, mais une capacité terrifiante : chaque coup qu'on leur porte blesse le Ranger d'origine ! Sûr de son triomphe, Onikage révèle la vérité : il est en fait un agent de Maître Org, envoyé pour préparer la vengeance de ce dernier contre Mandilok, Jindrax et Toxica. Mais il est vaincu par Jindrax, qui retourne le pouvoir d'Onikage contre lui en lui faisant créer un double de lui-même. Cole parvient alors à détruire le double, Onikage est projeté dans le Nexus et les Rangers de l'Ombre disparaissent avec lui ! Ressuscité par Maître Org, Onikage est définitivement détruit par le Zord Lion Rouge, transformé en Zord Pégase par le pouvoir de la Princesse Shayla !



GUERRES ROBOTIQUES *Suite*



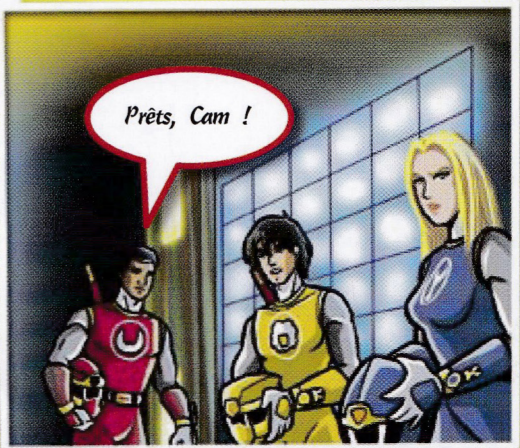
Lothor se hâte d'envoyer le robot sur Terre, pour y répandre la destruction !



Ah, ah, ah !
Je n'aurais jamais cru m'amuser autant avec un jouet téléguidé !

Au OG des Power Rangers, Cam est déjà au courant des dégâts causés par le robot.

Il va nous falloir le Mégazord !
Vous êtes prêts ?



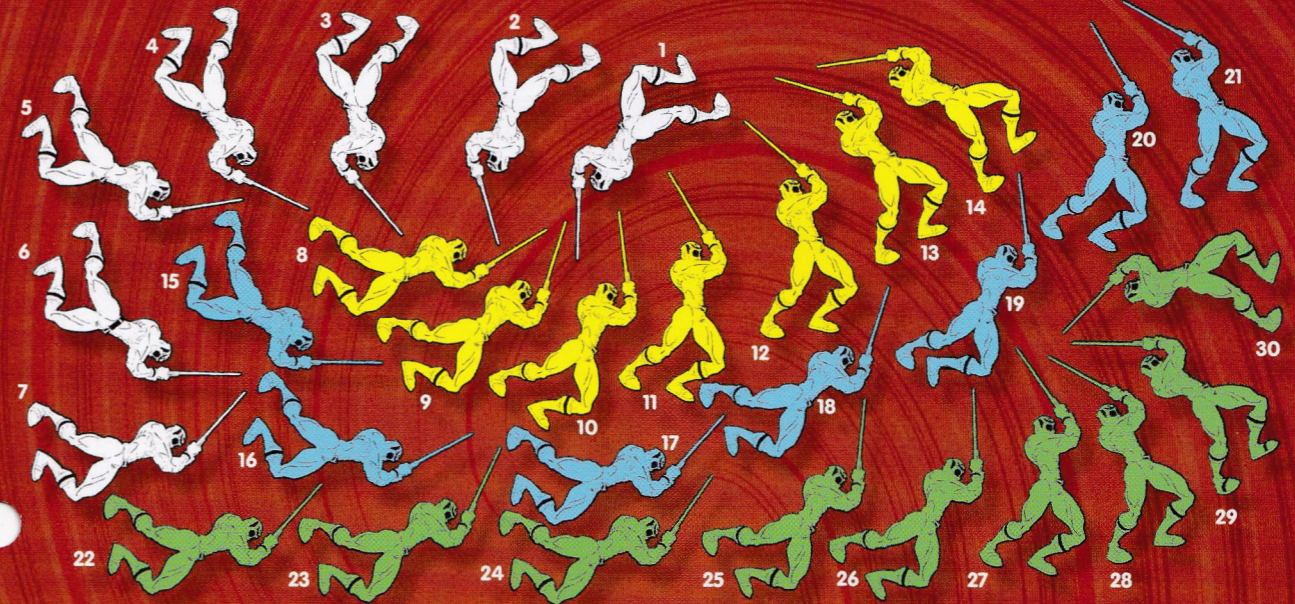
Prêts, Cam !





Mauvais doubles

Onikage crée des doubles des Rangers, mais pour les détruire, il faut trouver dans chaque couleur celui qui est différent des autres.



Danse maintenant !

L'Org Flûte oblige les habitants à danser. Dans la grille ci-dessous, quel mot revient le plus souvent : "danser" ou "reposer" ? Ils sont écrits dans tous les sens.



D	R	E	R	E	P	O	S	E	R	R	D	R	E	R	R
R	A	E	D	A	R	R	N	A	D	E	A	E	R	E	E
E	R	N	O	E	S	E	R	N	A	A	P	P	S	R	S
S	R	E	S	O	P	P	E	R	N	R	N	O	E	D	O
N	E	N	R	E	P	O	S	E	R	S	P	S	S	A	P
A	A	P	O	S	R	S	N	P	E	E	N	E	E	E	E
D	E	P	O	S	R	E	A	O	R	A	E	R	R	R	R
R	E	P	O	S	E	R	D	S	D	A	N	S	E	R	E



La mémoire de Cole

Dans le nuage du haut, il y a des objets que Cole a vus pendant sa journée, dans celui du bas, ceux dont il se souvient. Il en a oublié 8. Pour savoir si ta mémoire est meilleure que celle de Cole, regarde le nuage du haut pendant une minute, puis recouvre-le et vérifie dans celui du dessous ce qui manque.



Il manque :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

SOLUTION

D	R	E	R	E	P	O	S	E	R	D	B	E	R	A	R	E	R	A	R	E	R	E	R	S	E	R	S	E	R	D	S	A	N	S	E	R	S				
D	E	P	O	S	R	E	A	O	F	A	E	R	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R		
A	A	P	O	S	R	S	N	P	E	N	S	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R		
N	E	N	R	E	P	O	S	E	R	S	P	S	S	A	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R		
S	R	E	S	O	P	F	E	R	N	R	N	O	E	D	O	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R		
R	A	E	D	A	R	N	A	B	E	R	A	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	
D	R	E	R	E	P	O	S	E	R	D	B	E	R	A	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R	E	R

Dancez maintenant !

RÉPONSES : "Mauvais doubles" : 6, 8, 19 et 29. "La mémoire de Cole" : les fleurs, les menottes, la loupe, la boîte d'allumettes, la carafe, la boussole, la montre et la cloche.



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 34 à 38

**Plus d'1h30
d'action !**