

# POWER RANGERS

## EN DVD

31



POWER RANGERS  
FORCE CYCLONE

● Ta fiche  
Hunter

● Ta fiche  
Motodrone

La collection en **DVD**  
Numéro 31 **VIDEO**

# POWER RANGERS FORCE CYCLONE



GUIDE DES ÉPISODES 17 À 21



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

#### EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.  
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.  
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX  
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.  
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).  
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.  
Tél. : 0 800 11 112.  
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO  
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.  
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE  
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)  
Belgique : 0 800 11 112.

#### ÉDITIONS ATLAS

Président-directeur général : Bernard Canetti.  
Directeur général : Guido Mastropalo.  
Directeur division fascicules : Anne Clébant.  
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.  
Directeur de la rédaction : Guy Gouëzel.  
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.  
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.  
Directeur de production : Pierre Jauneau.  
Fabrication : Laurence Velain.  
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.  
Rédaction : Rémy Goavec.  
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Samuel.  
Traduction : Rémy Goavec

Prestation d'édition : **LOGENCE**  
Exécution graphique : **PA RICOPLUS**  
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE  
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.

Directeur de la publication : Bernard Canetti.  
Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 29378 Wittingen, Allemagne.  
Dépôt légal : septembre 2008.  
POWER RANGERS NINJA STORM™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.  
JETIX™ & © Disney™ & LCJ Editions & Productions.  
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMVIII.

Loi 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.  
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Gérard Worms (conseiller à la rédaction), Anne Yannic (conseiller à la rédaction).

#### À NOS LECTEURS

En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS  
De Agostini Atlas Éditions

EDITIONS  
ATLAS



FORCE  
CYCLONE

GUIDE DES ÉPISODES 17 À 21



## Les fantômes du passé

Renvoyé dans le passé, Cam obtient enfin les pouvoirs d'un véritable Power Ranger. Confronté à son père et à son oncle, le sinistre Lothor, il va enfin comprendre les origines de leur terrible rivalité ! En reviendra-t-il plus fort ou sera-t-il brisé par les machinations du jeune Lothor ? Pendant ce temps, que manigencent Marah et Kapri en découvrant Internet ?



## Le Voyage du Samouraï (partie 2)

Cam utilise un parchemin pour se rendre, dans le passé, à l'Académie des Ninjas du Vent. Il y rencontre son père, Kanoi, ainsi que son oncle Kiya et la belle Miko, qui possède une étrange amulette. Lorsque celle-ci est volée, Cam est accusé, mais Kanoi dénonce le véritable coupable : Kiya, se faisant aussi appeler... Lothor. Lorsque Cam doit revenir dans le présent, Miko lui donne l'amulette.



## Le Voyage du Samouraï (partie 3)

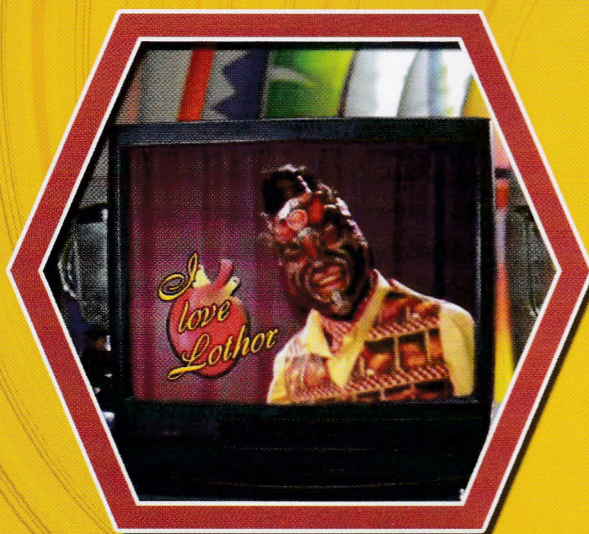
Grâce à Cam, désormais doté des aptitudes d'un Power Ranger, nos héros ont pu vaincre Madtropolis et récupérer leurs pouvoirs. Lothor, fou de rage, envoie six monstres attaquer les Ninjas, qui sont contraints de se séparer. Dans la bataille, Cam se fait piquer par l'une des créatures. En revenant à la base, il s'aperçoit qu'il se transforme progressivement en insecte...





**Une odeur de Ranger**

Entre ses entraînements de Ranger et la gestion de la base, Cam est très angoissé. Alors qu'il accompagne ses amis à la plage, un monstre les attaque. Cameron réussit à s'enfuir. Cependant le monstre transforme deux Rangers en bouteilles de parfum avant de disparaître. De retour à la base, les rescapés découvrent deux Cam : l'original et un androïde...

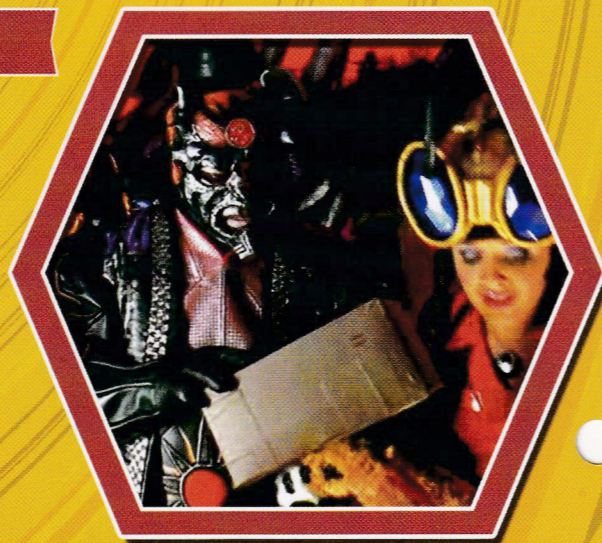


**Lothor, on t'aime**

Aidé par le monstre Ratwell, Lothor met au point un show télévisé qui lave le cerveau des spectateurs, amenant ces derniers à l'aimer. Marah et Kapri se chargent d'occuper les Rangers. Elles font boire à Cam et à Blake une potion qui les rend tous deux amoureux de Tori. Pendant que les deux justiciers se battent, encouragés par Ratwell, Tori est enlevée.

**Un beau geste**

Lothor est furieux. Ses nièces ont vendu leur appareil de gestion de monstres sur Internet. Pire encore, l'enfant qui l'a trouvé joue avec, invoquant des centaines de Kelzacks et même un redoutable monstre. Les Power Rangers ont fort à faire, jusqu'à ce que Kapri et Marah retrouvent enfin l'appareil. Mais est-ce pour autant la fin des ennuis ?



# Hunter

**Nom : Hunter Bradley**

**Âge : 21 ans**

**Pouvoirs : maîtrise des Sphères de Pouvoir**

**Statut : Power Ranger de Tonnerre Rouge**

**Nature : impétueux et tête brûlée**

**Arme favorite : Bâton de Tonnerre**



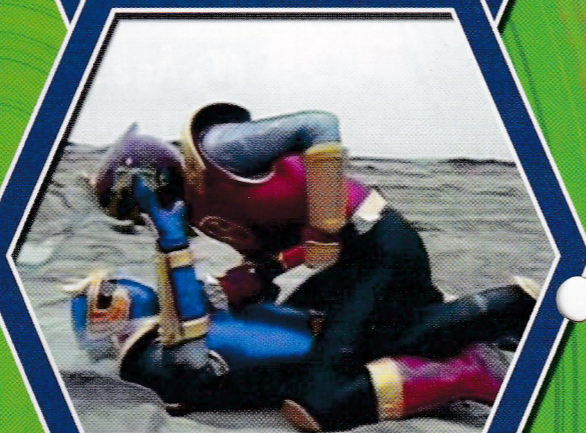
## Le second leader des Power Rangers

Longtemps sous la coupe de Lothor, Hunter, "l'autre" Power Ranger Rouge, a su rattraper le temps perdu en devenant l'un des plus puissants Power Rangers de tous les temps.



**Power Ranger perdu**

Alors que les Power Rangers ne sont généralement liés que par des liens d'amitié, les deux Power Rangers de Tonnerre sont frères. Hunter est l'aîné et, en tant que tel, se sent responsable de son jeune frère, Blake. Tous deux sont membres de l'Académie Ninja du Tonnerre, dirigée par le Maître Omino. Ils y ont été élevés après la mort de leurs parents, disparus tragiquement. Lothor va utiliser la colère et le manque affectif qui animent les deux frères en leur faisant croire que Maître Watanabe est responsable du décès de leurs parents. Il transforme ainsi Hunter et Blake en deux terribles ennemis pour les Power Rangers du Vent. Heureusement, ils sont vite remis dans le droit chemin par les fantômes de leurs parents, qui leur révèlent la vérité : c'est Lothor lui-même qui est responsable de leur mort, et non Watanabe !



**Contrôle mental**

Choqués par cette révélation et se sentant coupables d'avoir pourchassé les Rangers du Vent, Blake et Hunter décident de se retirer du combat pendant quelque temps. Mal leur en prend : isolés et peu protégés, ils sont attaqués par Choobo, qui utilise sur eux un rayon de contrôle mental ! Ils deviennent alors les serviteurs dévoués de Lothor et recommencent leurs attaques contre les Power Rangers du Vent ! Emprisonnés sur une île déserte avec les Rangers du Vent, pour ce que Choobo espère être un combat à mort, Hunter et son frère retrouvent leur mémoire. Choobo joue alors sa dernière carte en les couvrant d'une brume censée les rendre enragés. Hunter est touché et manque de tuer Blake, avant de retrouver ses esprits. Les deux frères rejoignent alors les autres Rangers et Hunter devient officiellement le "deuxième leader" de l'équipe réunie. Lors de l'ouverture de l'Abîme, après l'alliance avec les Dino Rangers, Hunter perd ses pouvoirs de Ninja. Il cesse alors le combat actif et devient instructeur à l'Académie du Tonnerre.

# Motodrone



**Nom : Perry**

**Âge : environ 30 ans**

**Pouvoir : contrôle des véhicules**

**Statut : motard, général de Lothor**

**Nature : humain transformé**

**Arme favorite : Bâton à deux lames**

## Méchant malgré lui

Parfois, les Power Rangers doivent l'apparition de leurs pires ennemis à un simple accident ! C'est ce qui est arrivé à Perry, l'un de leurs amis, dont la malheureuse transformation en Motodrone a été exploitée par le terrible Lothor !



**Pauvre champion**

À l'origine, Perry est un simple être humain. Ami de Shane, il est comme lui un champion de motocross. Mais il ne se contente pas de vouloir être le meilleur pilote. Doté d'une âme de chercheur, Perry tente de créer la moto ultime. Pour cela, il a l'idée d'un drone qui pourrait contrôler sa moto par la pensée, ce qui la rendrait encore plus rapide et réactive ! Hélas, son expérience tourne court. Son laboratoire est détruit et, soumis aux rayons qui devaient créer le drone, Perry fusionne avec sa création et devient Motodrone. Ce n'est pas seulement son aspect physique qui est changé. Perry devient non seulement un monstre, mais un monstre agressif, animé par une colère permanente. Lothor ne peut laisser passer une telle opportunité, et, lui faisant croire que les Power Rangers sont responsables de son état, l'enrôle parmi ses serviteurs. L'innocent Perry devient alors le nouveau général de Lothor.



**Une seconde naissance**

Motodrone a beau être très puissant, il est profondément dévoué à Lothor qu'il considère comme son sauveur. Comme Zurgane, il a plus ou moins l'aspect d'un insecte. Plein de haine, il ne cesse de harceler les Power Rangers, jusqu'au jour où Hunter, le Power Ranger de Tonnerre, arrive à le vaincre grâce à son nouveau véhicule, la Moto Planeur Pourpre. Hunter parvient alors à séparer l'âme et le corps de Perry. Il retrouve son aspect humain et, de fait, est libéré de l'influence de Lothor. Mais ce dernier ne renonce pas aussi facilement à un serviteur aussi dévoué qu'efficace ! Récupérant le corps de Motodrone, Lothor le fait fusionner avec l'âme de l'un de ses Kelzacks ! Motodrone renaît, plus fidèle à Lothor que jamais ! Ce dévouement sera sa perte : découvrant les plans de Vexacus pour renverser Lothor, il tente de prévenir son maître, mais Vexacus le détruit. Revenu sur Terre lors de l'ouverture de l'Abîme, il y est renvoyé par Shane...



**LE POUVOIR DE LA VOLONTÉ** *Suite*



Le Démon de Sable renaît, plus grand et plus fort qu'auparavant...



... Mais le Ranger Pourpre, dans son Beetlezord, a un plan !



Mais il ne pourra résister à la tentation de vouloir davantage de pouvoir ! Eh bien, on va lui en donner !



Je suis sûr que Lothor a trouvé l'aile sonique, et qu'il compte l'utiliser avec les autres armes volées pour former le canon Frappe-Foudre !

À cet instant, le Démon de Sable attaque le Beetlezord !

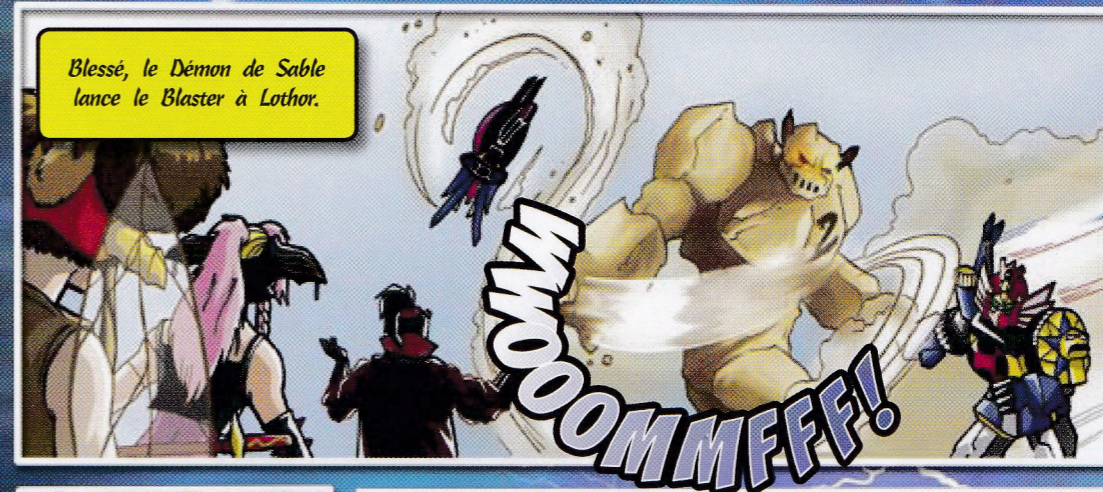
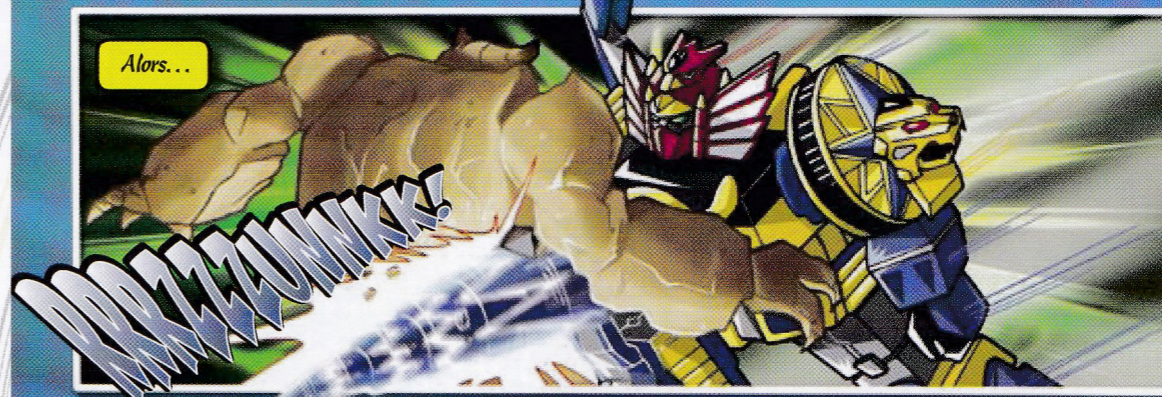
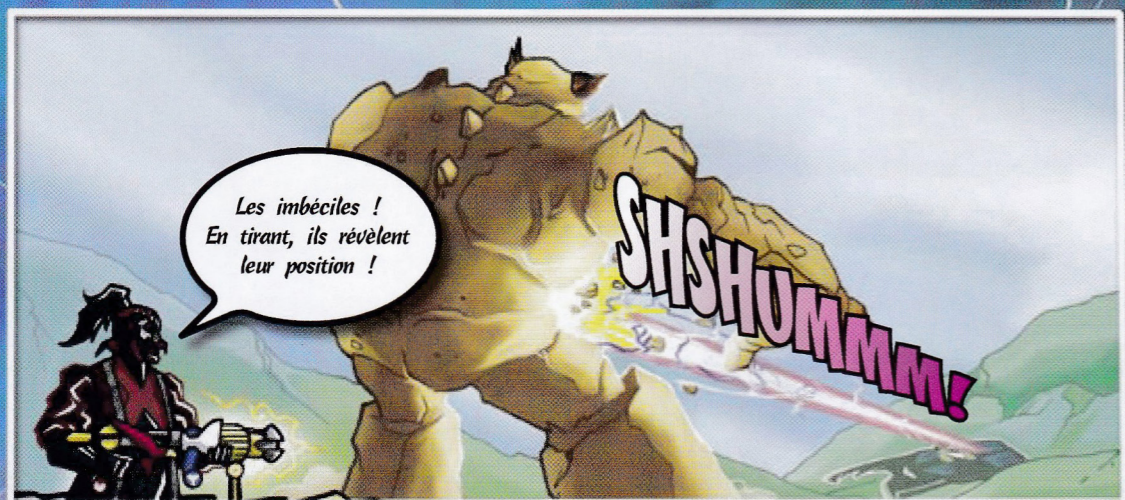


Écrase-le !

Mais les Power Rangers rendent le Beetlezord invisible !



Activez l'invisibilité et faites feu avec le Blaster de Foudre !



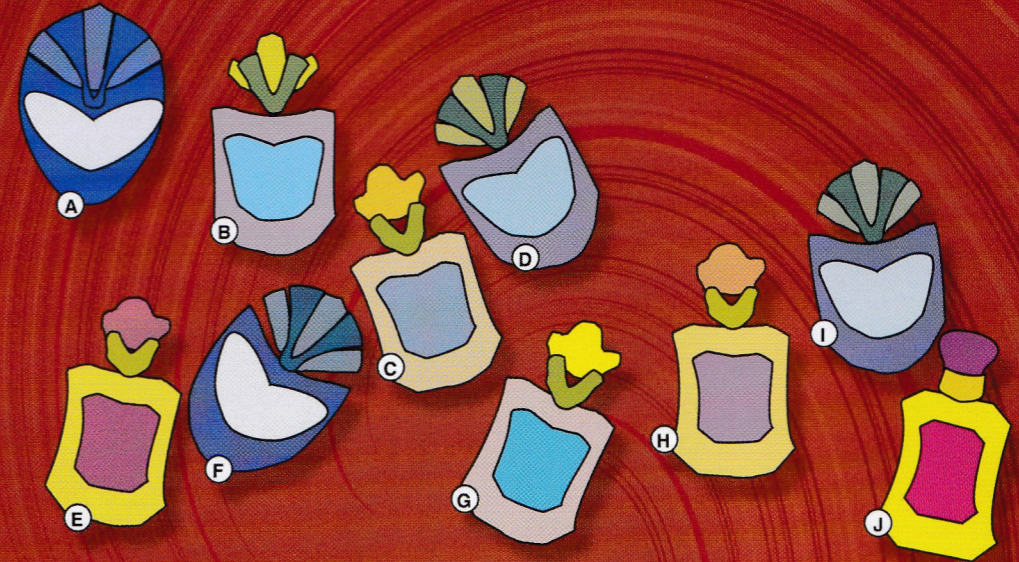


Le Pouvoir de la volonté 8



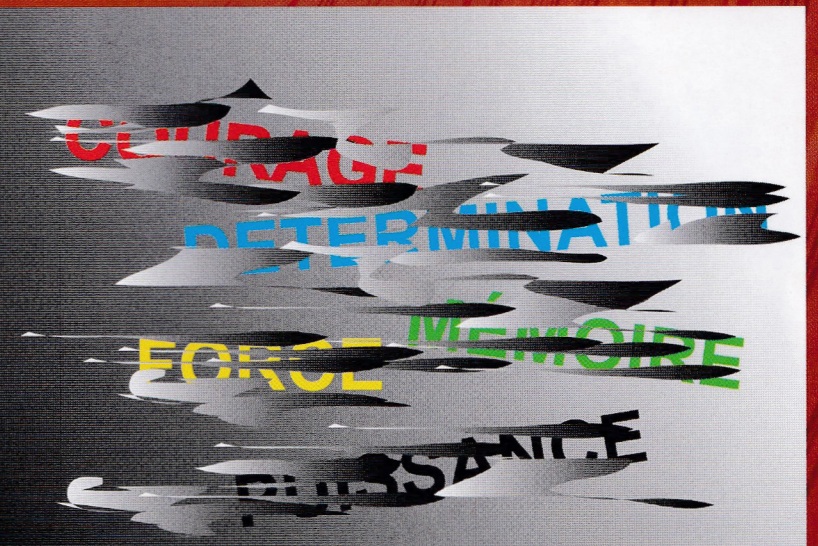
# De casque en flacon

Le monstre a changé un casque de Ranger en flacon de parfum. Note les étapes de la transformation, de **A**, le casque, jusqu'à **J**, le flacon ?



# Brume sournoise

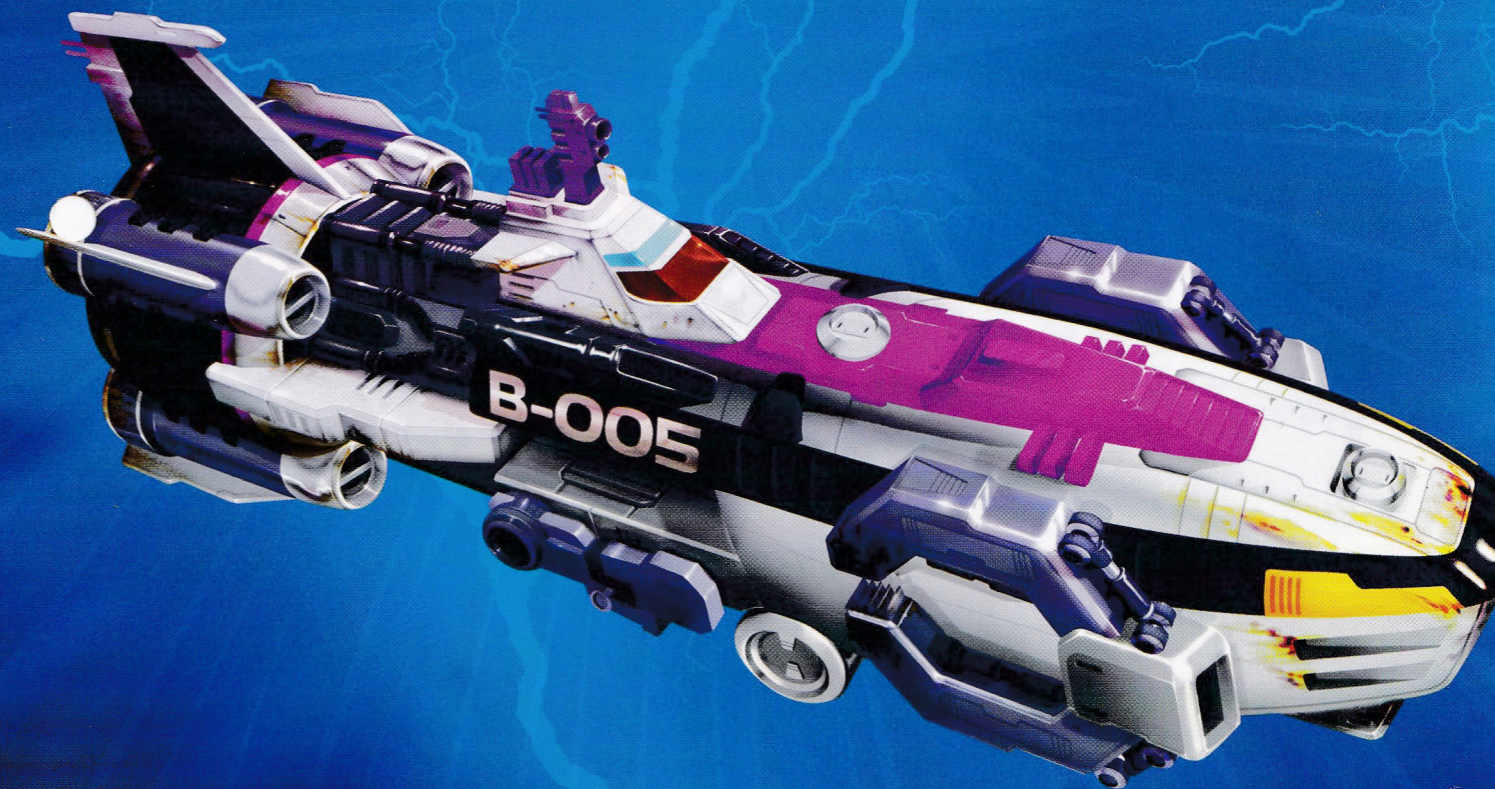
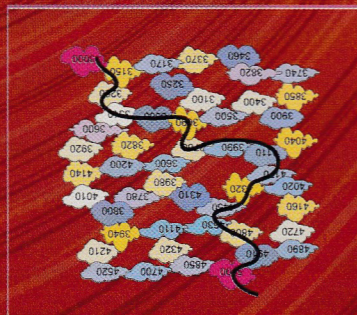
Chooboo a envoyé la brume qui fait disparaître les qualités de Hunter. Peux-tu les retrouver ?





# Voyage dans le temps

Aide Cam à voyager dans le passé : de l'année 5000 à 3000 !  
Il doit passer d'un nuage à l'autre, en allant toujours vers un nombre inférieur  
(exemple : de 4500 à 4200, mais pas à 4600 !) Attention, les nuages doivent se toucher !



# 5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



**Ton DVD**

**POWER RANGERS  
FORCE CYCLONE**

**Episodes 22 à 26**

**Plus d'1h30  
d'action !**